



## Rotation Suivant un Axe

Nom:

**Effectuez une rotation de chaque figure, en indiquant les nouvelles coordonnées.**

**Réponses**

$$\theta = \text{Ângulo de rotação}$$

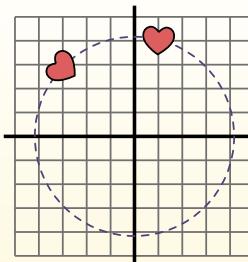
**Fórmula de rotación**

$$x_1 = x \cos(\theta) - y \sin(\theta)$$

$$y_1 = x \sin(\theta) + y \cos(\theta)$$

En el ejemplo de la derecha, la forma está en las coordenadas (1,4).

Vamos encontrar as coordenadas se girarmos a forma em  $60^\circ$ .



$$1. \quad x_1 = 1 \cos(60^\circ) - 4 \sin(60^\circ)$$

$$y_1 = 1 \sin(60^\circ) + 4 \cos(60^\circ)$$

$$2. \quad x_1 = 1 \times 0.5 - 4 \times 0.87$$

$$y_1 = 1 \times 0.87 + 4 \times 0.5$$

$$3. \quad x_1 = 0.5 - 3.48$$

$$y_1 = 0.87 + 2$$

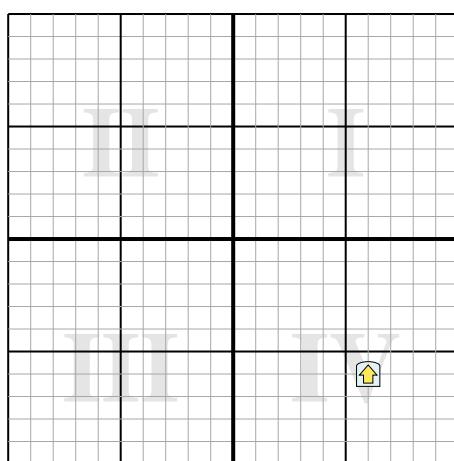
$$4. \quad x_1 = -2.98$$

$$y_1 = 2.87$$

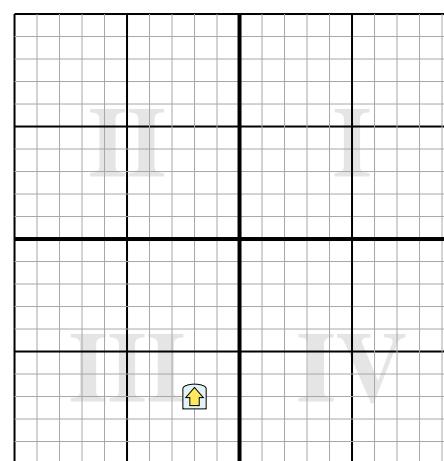
5. Al observar la forma, podemos ver que girado  $60^\circ$  está en (-2.98, 2.87).

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_

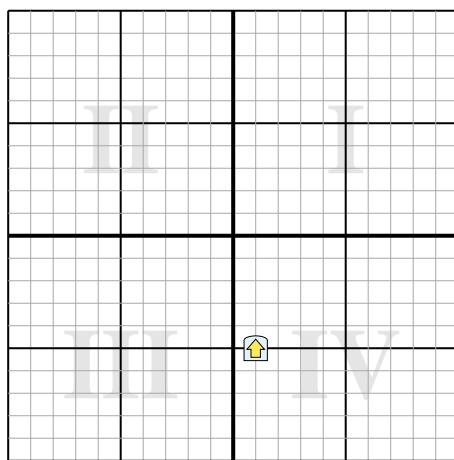
- 1) Effectuez une rotation de  $248^\circ$  autour du point (0,0).



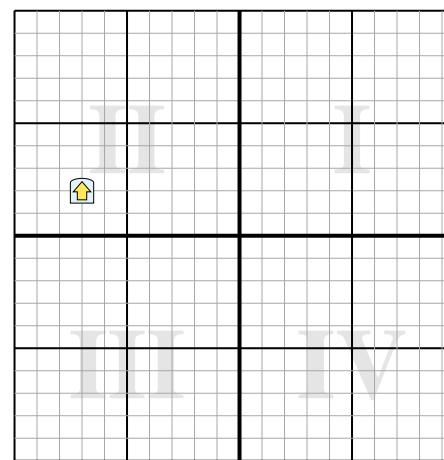
- 2) Effectuez une rotation de  $70^\circ$  autour du point (0,0).



- 3) Effectuez une rotation de  $271^\circ$  autour du point (0,0).



- 4) Effectuez une rotation de  $110^\circ$  autour du point (0,0).





## Rotation Suivant un Axe

Nom: **Clé**

**Effectuez une rotation de chaque figure, en indiquant les nouvelles coordonnées.**

$\theta = \text{Ângulo de rotação}$

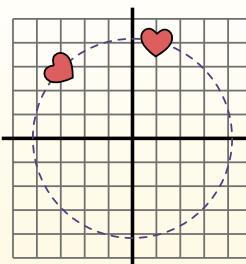
**Fórmula de rotación**

$$x_1 = x \cos(\theta) - y \sin(\theta)$$

$$y_1 = x \sin(\theta) + y \cos(\theta)$$

En el ejemplo de la derecha, la forma está en las coordenadas (1,4).

Vamos encontrar as coodenadas se girarmos a forma em  $60^\circ$ .



1.  $x_1 = 1 \cos(60^\circ) - 4 \sin(60^\circ)$

$y_1 = 1 \sin(60^\circ) + 4 \cos(60^\circ)$

2.  $x_1 = 1 \times 0.5 - 4 \times 0.87$

$y_1 = 1 \times 0.87 + 4 \times 0.5$

3.  $x_1 = 0.5 - 3.48$

$y_1 = 0.87 + 2$

4.  $x_1 = -2.98$

$y_1 = 2.87$

5. Al observar la forma, podemos ver que girado  $60^\circ$  está en (-2.98, 2.87).

## **Réponses**

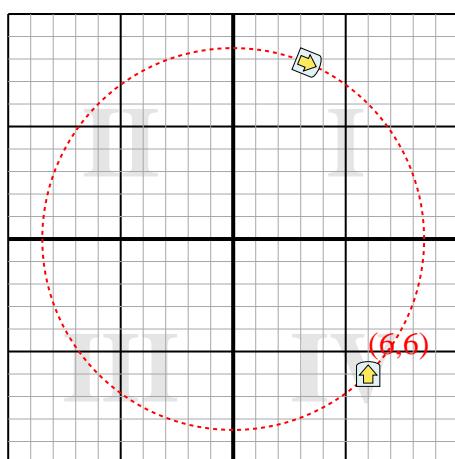
1. **(3,3,7,8)**

2. **(-7,3,-0,5)**

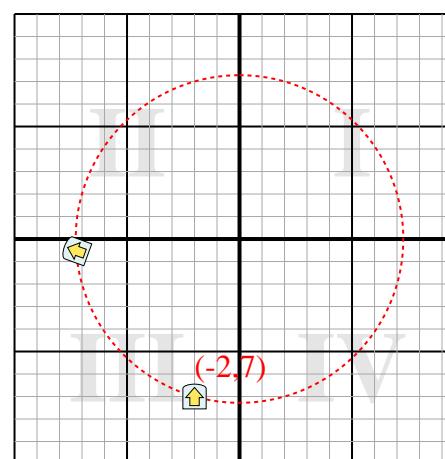
3. **(5,0,9)**

4. **(4,3,5,9)**

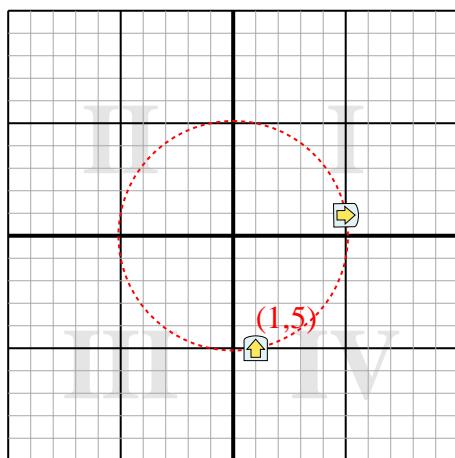
- 1) Effectuez une rotation de  $248^\circ$  autour du point (0,0).



- 2) Effectuez une rotation de  $70^\circ$  autour du point (0,0).



- 3) Effectuez une rotation de  $271^\circ$  autour du point (0,0).



- 4) Effectuez une rotation de  $110^\circ$  autour du point (0,0).

