



Rotation Suivant un Axe

Nom:

Effectuez une rotation de chaque figure, en indiquant les nouvelles coordonnées.

Réponses

$\theta = \text{Ângulo de rotação}$

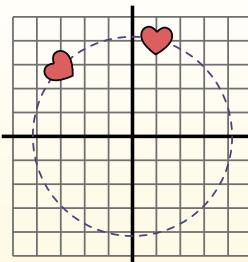
Fórmula de rotación

$$x_1 = x \cos(\theta) - y \sin(\theta)$$

$$y_1 = x \sin(\theta) + y \cos(\theta)$$

En el ejemplo de la derecha, la forma está en las coordenadas (1,4).

Vamos encontrar as coordenadas se girarmos a forma em 60° .



1. $x_1 = 1 \cos(60^\circ) - 4 \sin(60^\circ)$

$y_1 = 1 \sin(60^\circ) + 4 \cos(60^\circ)$

2. $x_1 = 1 \times 0.5 - 4 \times 0.87$

$y_1 = 1 \times 0.87 + 4 \times 0.5$

3. $x_1 = 0.5 - 3.48$

$y_1 = 0.87 + 2$

4. $x_1 = -2.98$

$y_1 = 2.87$

5. Al observar la forma, podemos ver que girado 60° está en (-2.98, 2.87).

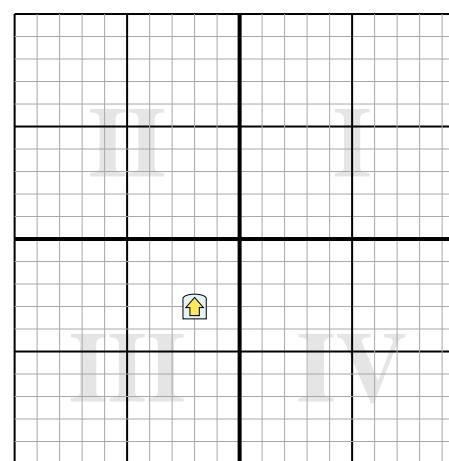
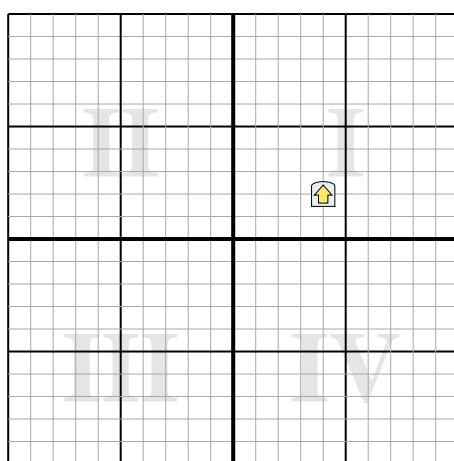
1. _____

2. _____

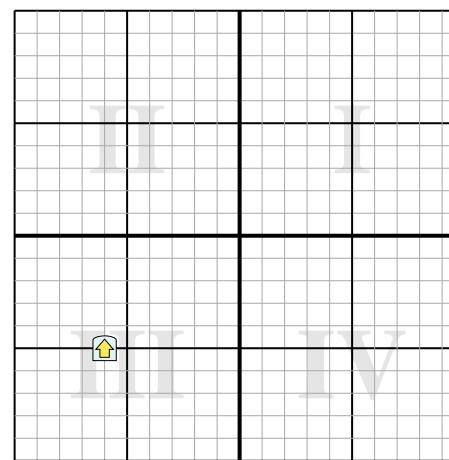
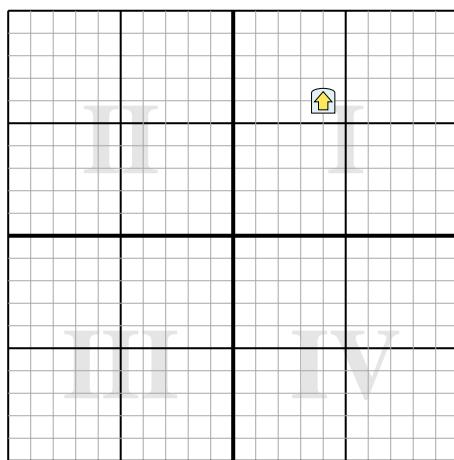
3. _____

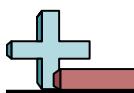
4. _____

- 1) Effectuez une rotation de -230° autour du point (0,0).
- 2) Effectuez une rotation de 149° autour du point (0,0).



- 3) Effectuez une rotation de -184° autour du point (0,0).
- 4) Effectuez une rotation de 216° autour du point (0,0).





Rotation Suivant un Axe

Nom: **Clé**

Effectuez une rotation de chaque figure, en indiquant les nouvelles coordonnées.

$\theta = \text{Ângulo de rotação}$

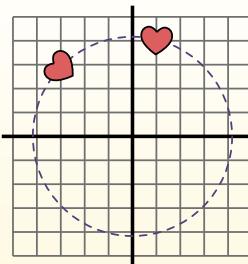
Fórmula de rotación

$$x_1 = x \cos(\theta) - y \sin(\theta)$$

$$y_1 = x \sin(\theta) + y \cos(\theta)$$

En el ejemplo de la derecha, la forma está en las coordenadas (1,4).

Vamos encontrar as coodenadas se girarmos a forma em 60° .



1. $x_1 = 1 \cos(60^\circ) - 4 \sin(60^\circ)$

$y_1 = 1 \sin(60^\circ) + 4 \cos(60^\circ)$

2. $x_1 = 1 \times 0.5 - 4 \times 0.87$

$y_1 = 1 \times 0.87 + 4 \times 0.5$

3. $x_1 = 0.5 - 3.48$

$y_1 = 0.87 + 2$

4. $x_1 = -2.98$

$y_1 = 2.87$

5. Al observar la forma, podemos ver que girado 60° está en (-2.98, 2.87).

Réponses

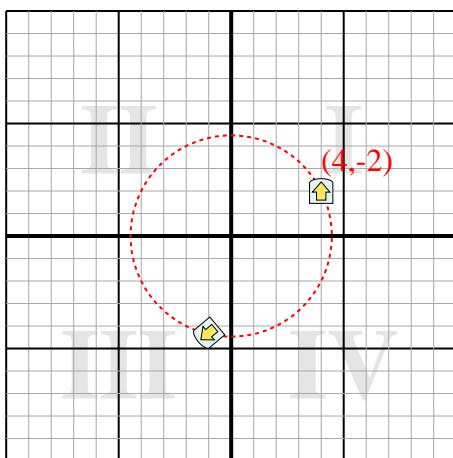
1. **(-1,-4,3)**

2. **(0,2,3,6)**

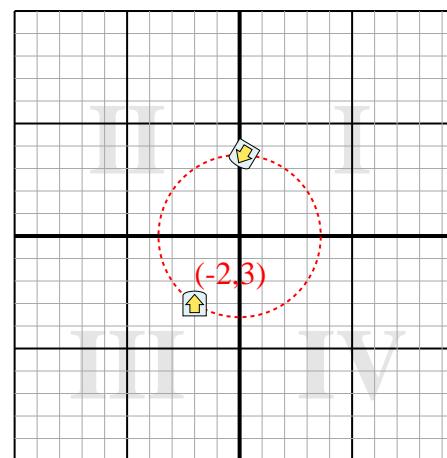
3. **(-3,6,-6,3)**

4. **(7,8,0,5)**

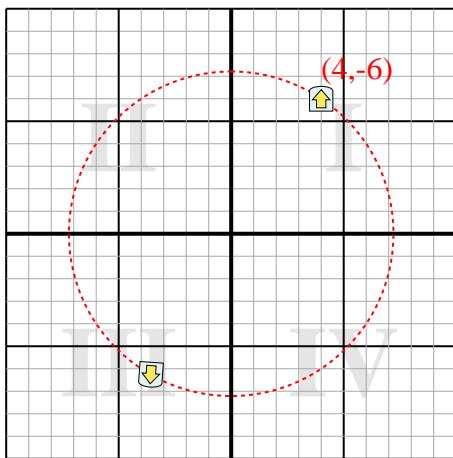
- 1) Effectuez une rotation de -230° autour du point (0,0).



- 2) Effectuez une rotation de 149° autour du point (0,0).



- 3) Effectuez une rotation de -184° autour du point (0,0).



- 4) Effectuez une rotation de 216° autour du point (0,0).

