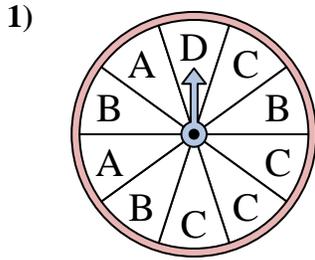
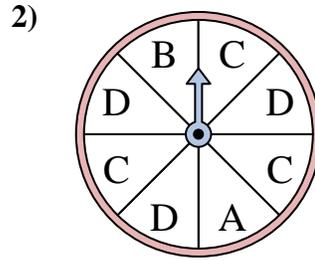




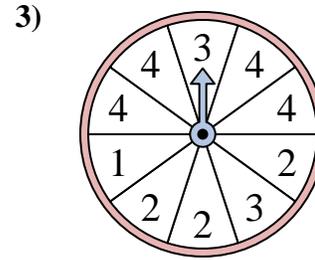
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.

Réponses

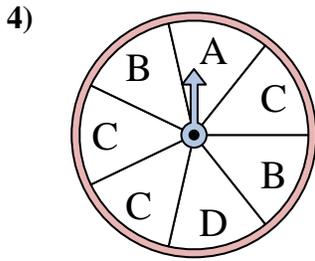
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



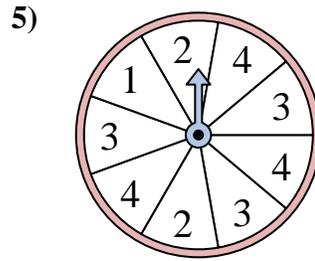
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



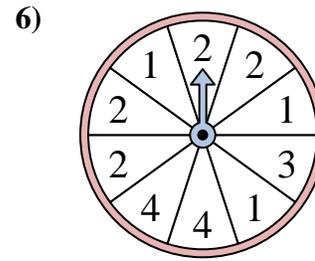
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



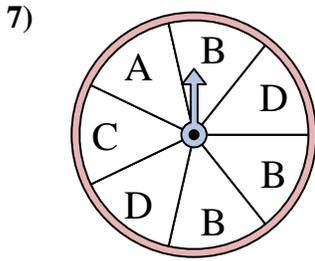
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



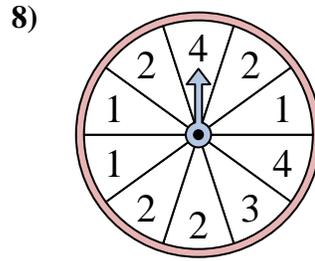
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



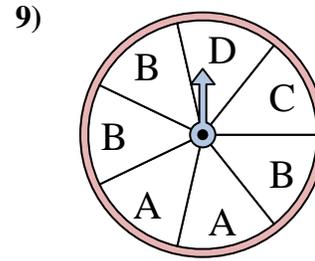
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



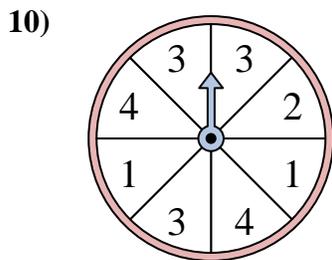
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



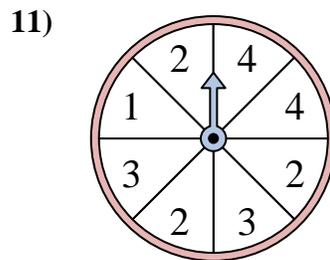
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



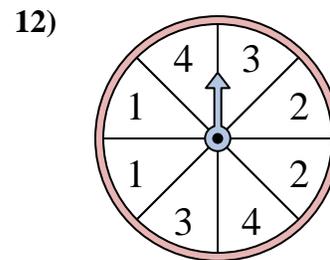
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.

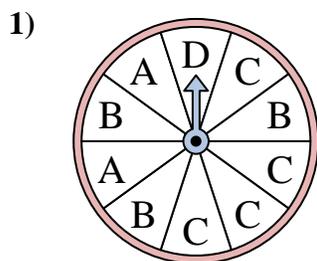


Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.

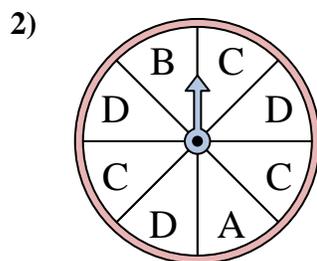
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____
12. _____



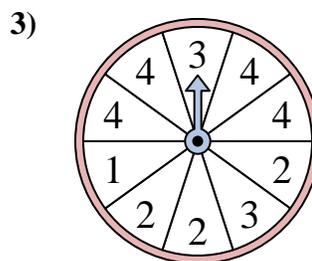
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.



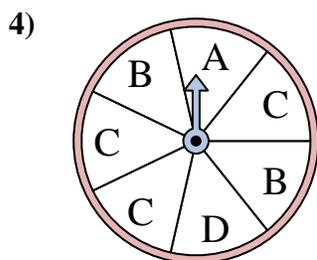
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



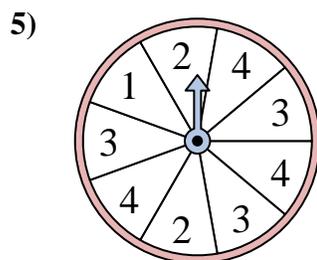
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



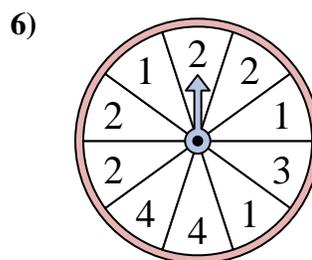
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



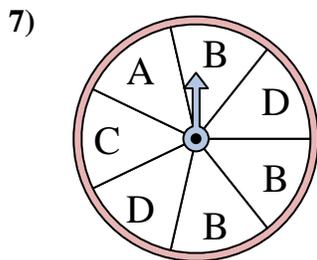
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



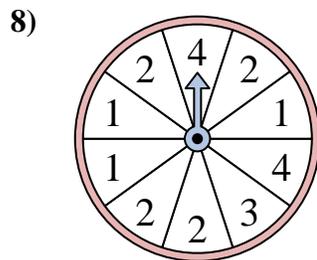
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



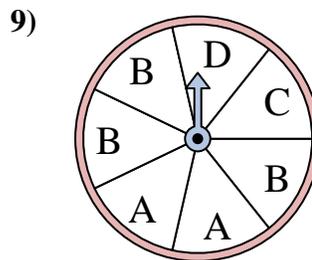
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



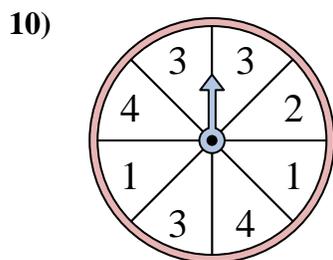
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



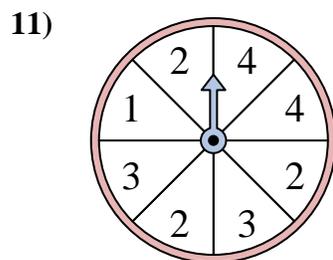
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 2.



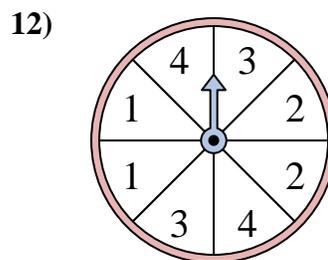
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.

Réponses1. 402. 37,53. 304. 28,65. 33,36. 407. 14,38. 409. 28,610. 37,511. 12,512. 25