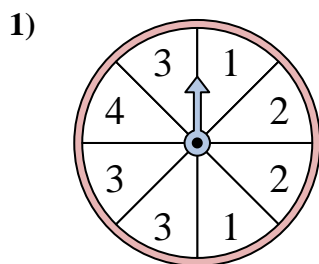
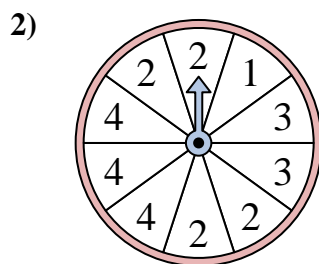




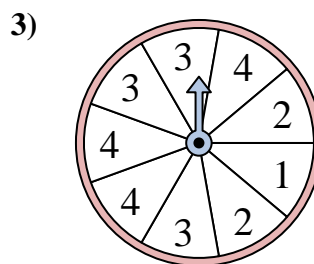
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.

Réponses

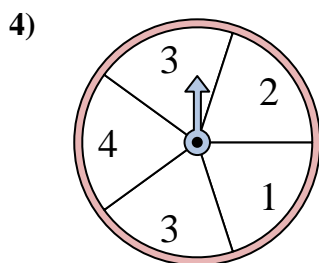
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



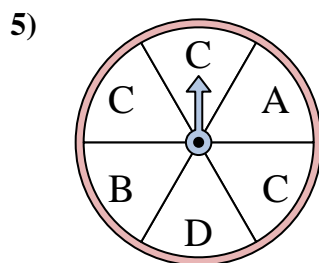
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



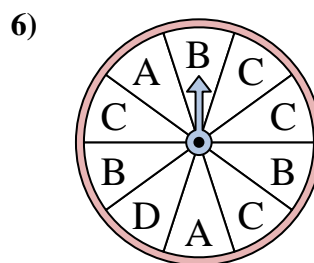
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



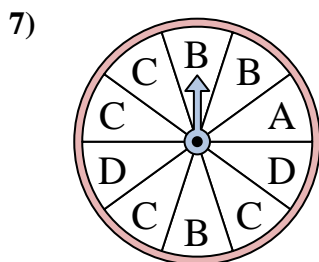
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



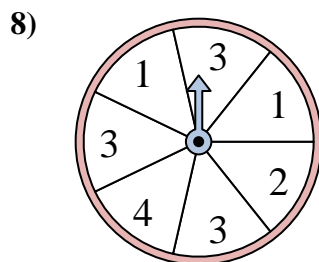
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



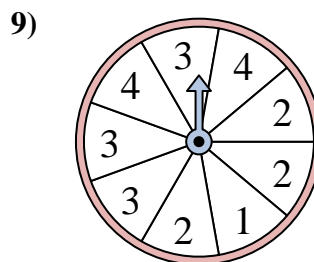
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



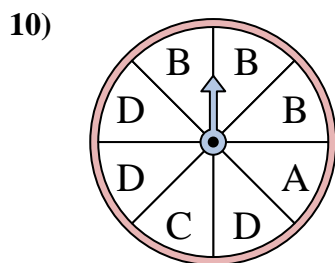
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



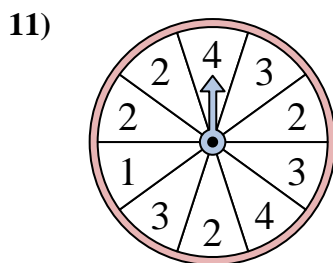
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



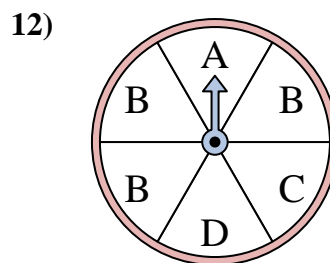
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.

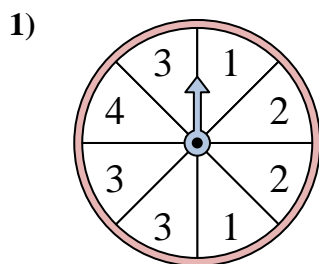


Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.

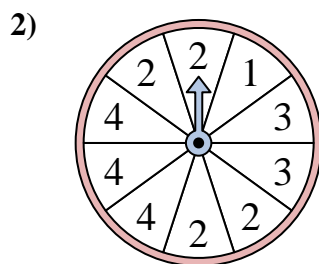
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____
12. _____



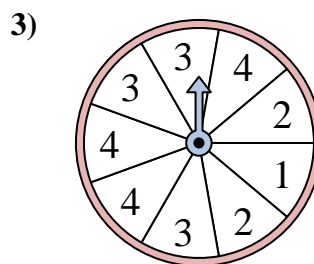
Résoudre chaque problème. Arrondissez votre réponse au dixième près.



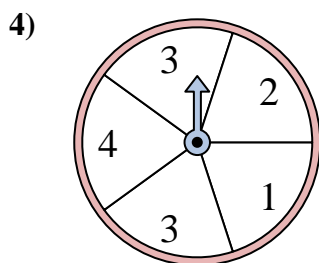
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



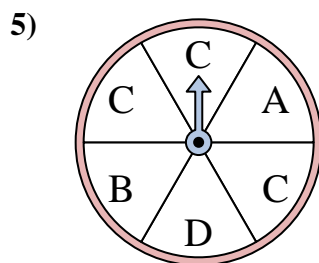
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



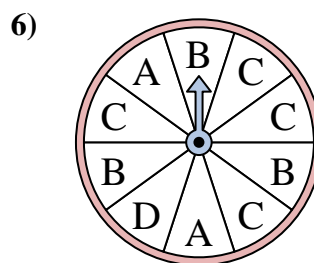
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



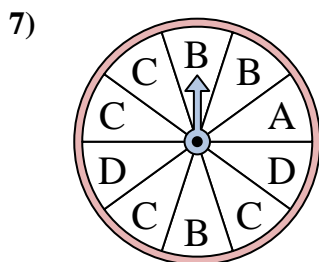
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



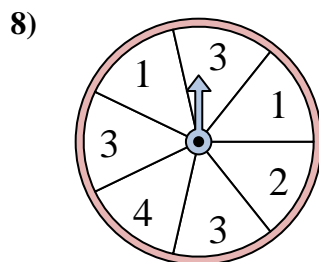
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.



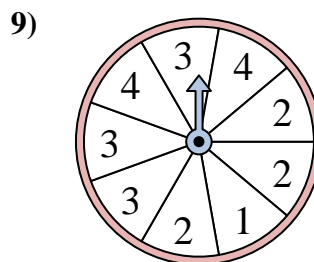
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un D.



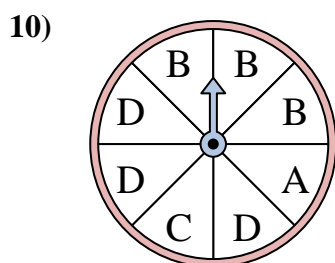
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un A.



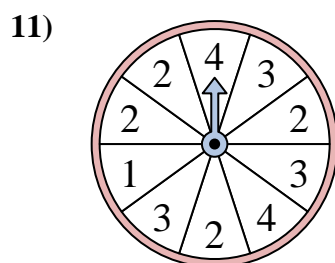
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 3.



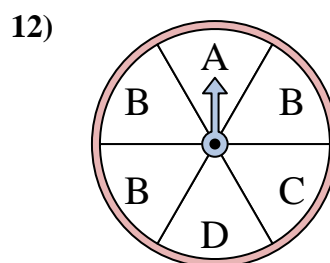
Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 4.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un B.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un 1.



Le spinner a un % de chance {BLANC} d'atterrir sur un C.

Réponses1. 37,52. 303. 33,34. 205. 506. 107. 108. 42,99. 22,210. 37,511. 1012. 16,7